

# Programmazione per il Web

a.a. 2006/2007

<http://www.di.uniba.it/~lisi/courses/prog-web/prog-web0607.htm>

dott.ssa Francesca A. Lisi

lisi@di.uniba.it

Orario di ricevimento: mercoledì ore 10-12

Questa dispensa è il prodotto di rielaborazione di materiale didattico fornito dal prof. V. Roberto (DIMI, Università di Udine)

# Sommario della lezione di oggi

- ❑ **Approcci alla programmazione per il Web**
  
- ❑ Vantaggi
- ❑ Applicazioni per il Web
  - Il Web come contesto applicativo
  - Architettura a tre strati
- ❑ Modalità di programmazione
- ❑ Document Object Model (DOM)
- ❑ Common Gateway Interface (CGI)

*Vedi cap.5 di "Introduzione alle tecnologie Web"*

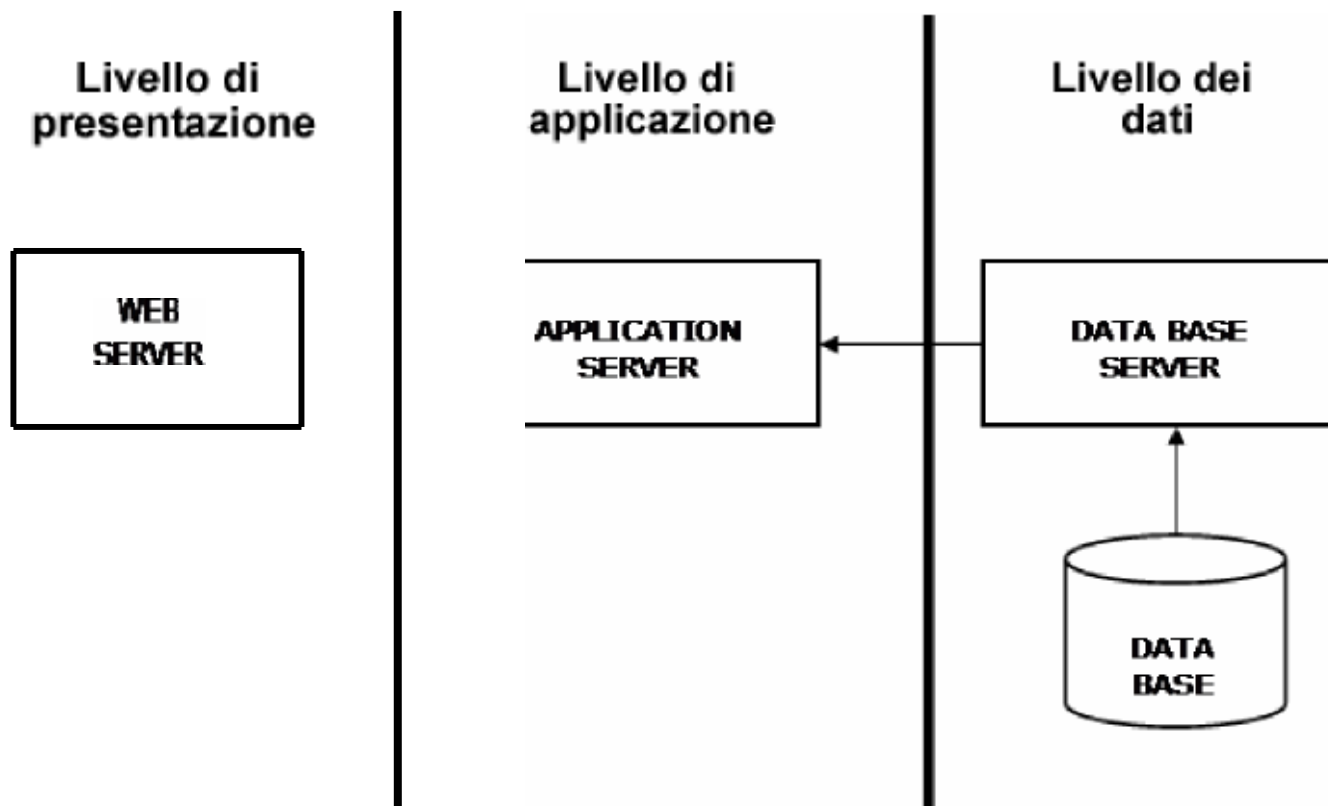
# Programmazione per il Web: vantaggi

- ❑ Fruibilità universale;
- ❑ Nessun vincolo di piattaforma tecnologica;
- ❑ Manutenzione e sviluppo più agevoli;
- ❑ Possibilità di mettere in comunicazione ed integrare singole applicazioni, prima isolate

# Applicazioni per il Web: ambiente

- ❑ La rete, supporto naturale alla programmazione distribuita;
- ❑ Modalità client-server;
- ❑ Indipendenza dalla piattaforma hw/sw;
- ❑ Paradigmi di programmazione ad alto livello di astrazione.

# Applicazioni per il Web: architettura a tre strati (1/2)



# Applicazioni per il Web: architettura a tre strati (2/2)

Diverse soluzioni applicative a seconda di come è ripartito il carico di computazioni tra client e server

- ❑ Concentrato sul server : il client ha funzioni simili a quelle di un semplice terminale (*thin client*);
- ❑ Il client possiede funzioni autonome di elaborazione (ad es., in Java) per eseguire le fasi di presentazione, sgravando il server; soluzione adottata con i browser di uso comune;
- ❑ Il server è gestore dei soli dati; la logica di applicazione si sposta anch'essa sul client;
- ❑ Il client gestisce anche parte dei dati (*fat client*); ci si avvicina al concetto di database distribuito.

# Modalità di Programmazione

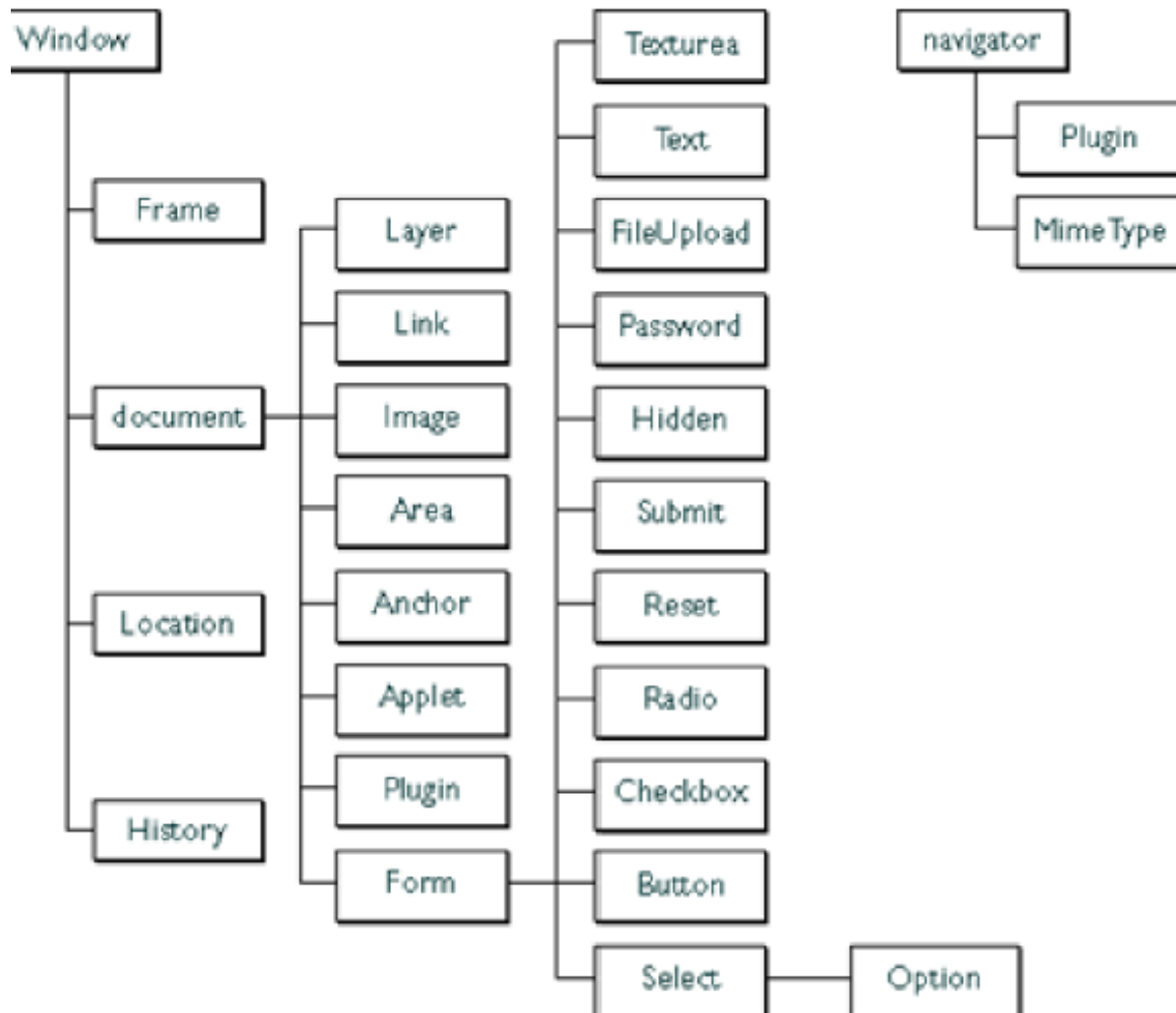
	<b>Lato Client</b>	<b>Lato Server</b>
<b>Linguaggi di Programmazione a Oggetti</b>	Java (Applet)	Java (Servlet)
<b>Linguaggi di Scripting</b>	Javascript VBscript	JSP (Java Server Pages) PERL PHP (Professional Home Pages) PYTHON ASP (Active Server Pages)

# Document Object Model (DOM)

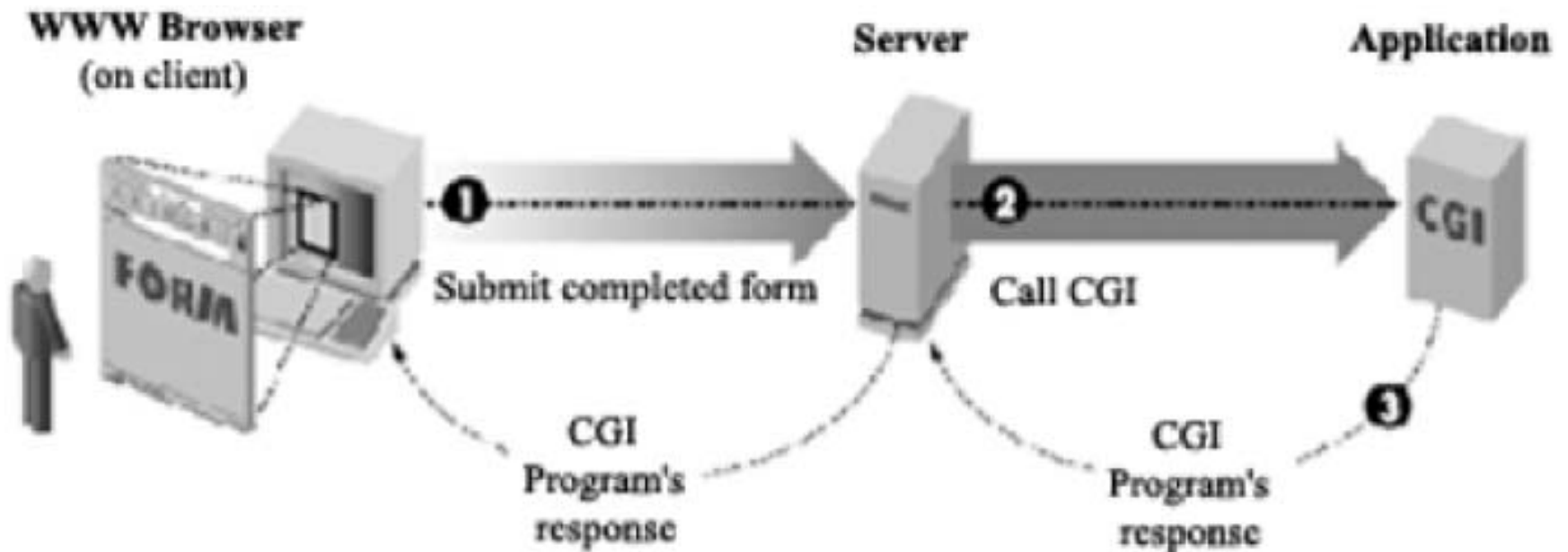
- ❑ Interfaccia indipendente dalla piattaforma e dal linguaggio costituita da un insieme standard di oggetti per rappresentare documenti XHTML ed XML
- ❑ Consente ai programmi di accedere e aggiornare dinamicamente il contenuto, la struttura e lo stile dei documenti stessi
- ❑ Aspetti di un oggetto
  - Attributi
  - Metodi
  - Gestori di evento



# Document Object Model (DOM): Struttura gerarchica degli oggetti



# Common Gateway Interface (CGI)



Perl è un linguaggio di scripting adatto a CGI