

Reti di Calcolatori:  
Internet, Intranet e Mobile Computing  
a.a. 2007/2008

<http://www.di.uniba.it/~lisi/courses/reti/reti0708.htm>

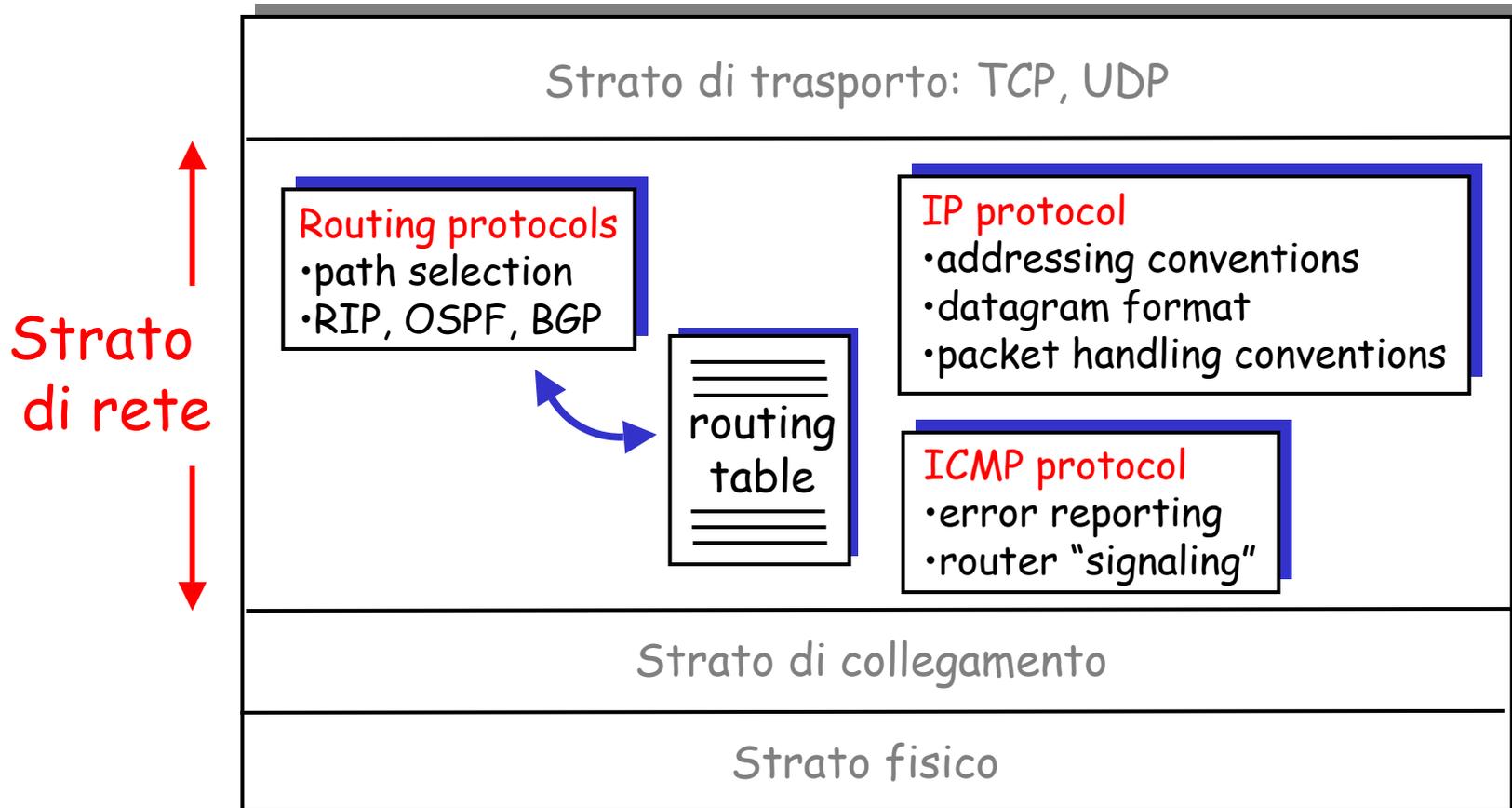
dott.ssa Francesca A. Lisi  
lisi@di.uniba.it

Orario di ricevimento: mercoledì ore 10-12

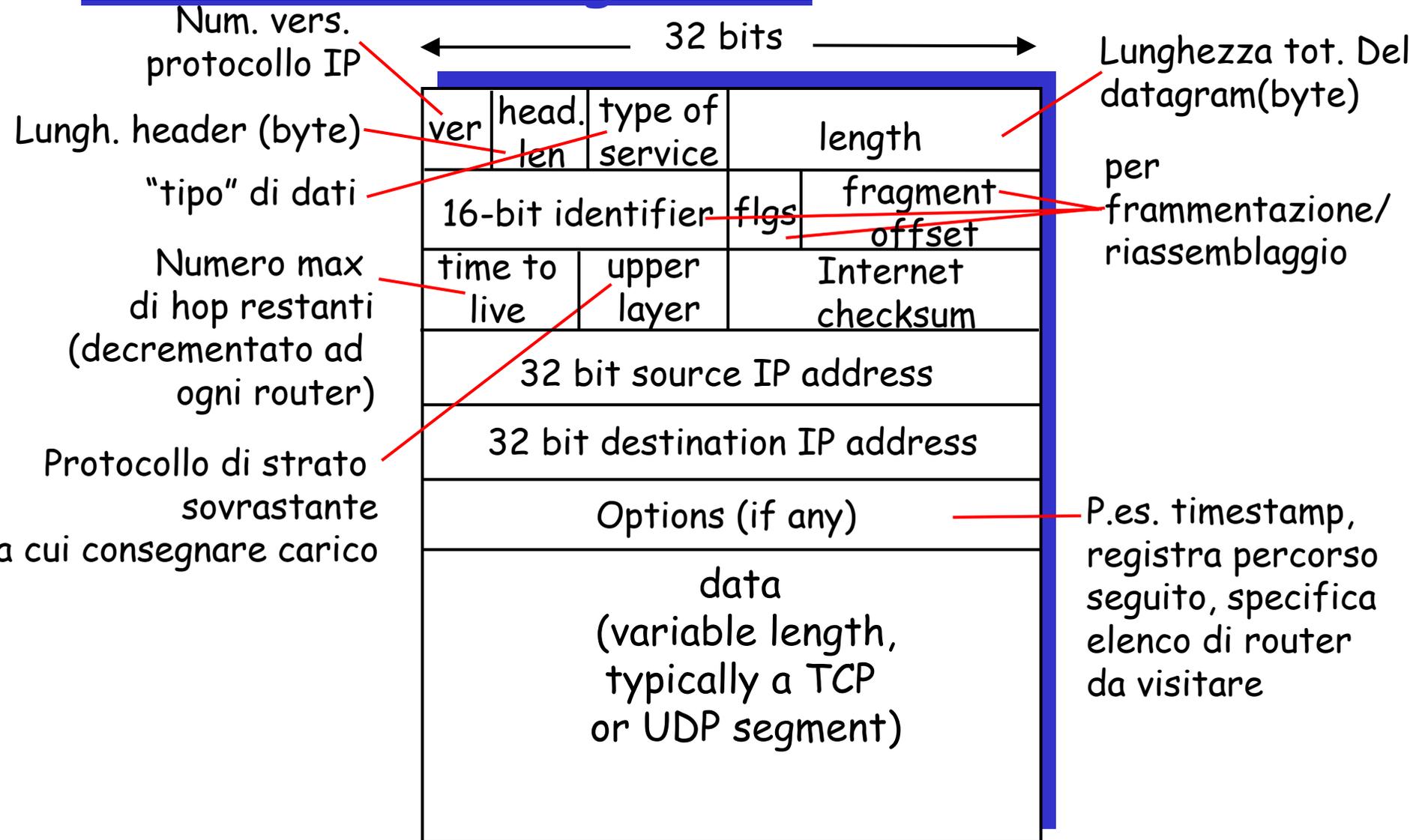
# Sommario della lezione di oggi: Lo strato di rete (2/3)

- ❑ Servizi e protocolli dello strato di rete
- ❑ Reti a circuito virtuale vs reti a datagramma
- ❑ Struttura di un router
- ❑ **Inoltro e indirizzamento in Internet: il protocollo IP**
- ❑ Instradamento in Internet

# Lo strato di rete di Internet

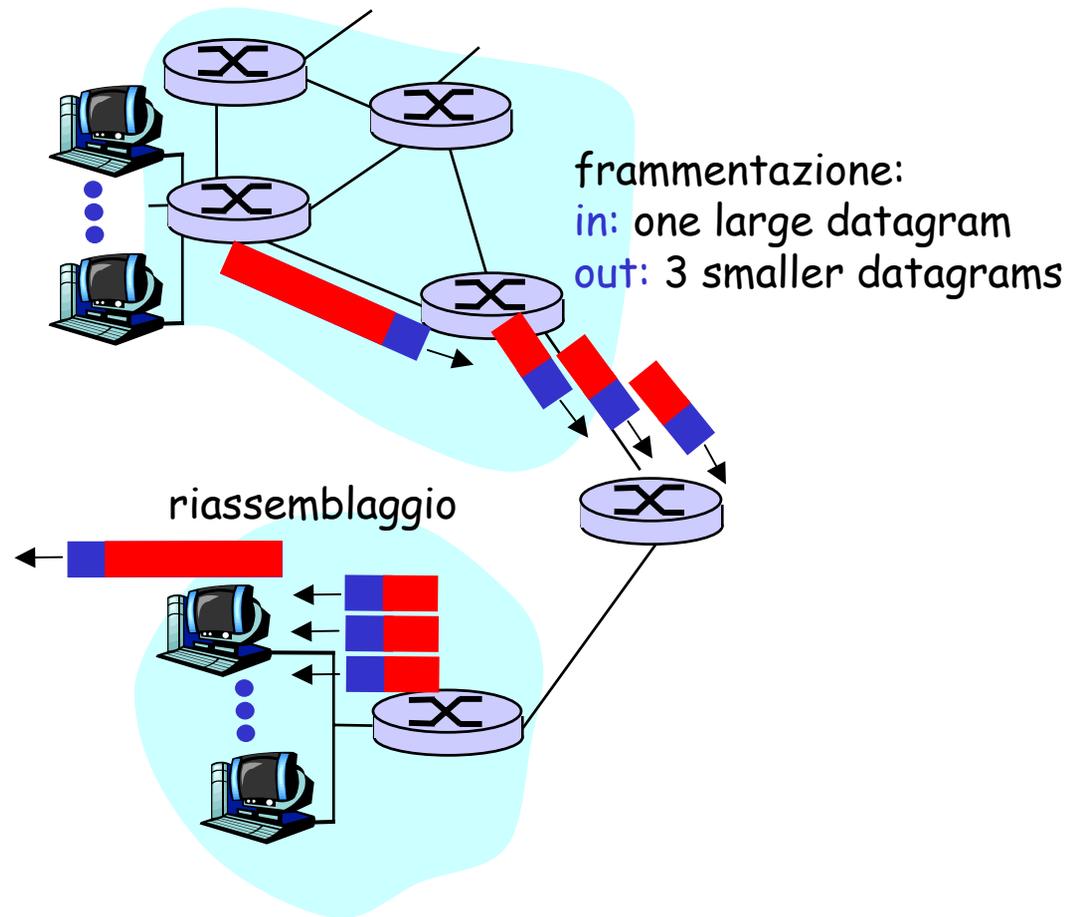


# Protocollo IP: formato del datagramma



# Protocollo IP: frammentazione e riassetblaggio

- ❑ MTU (Maximum Transfer Unit) - frame + largo possibile a livello di collegamento.
  - differenti tipi di link, different MTU
- ❑ datagram IP grandi suddivisi ("frammentati") nella rete
  - un datagram diventa diversi datagram
  - "riassetblati" solo alla destinazione finale
  - bit di intestazione IP usati per identificare e ordinare frammenti correlati



# Protocollo IP:

## frammentazione e riassettaggio (cont.)

	length	ID	fragflag	offset	
	=4000	=x	=0	=0	

Un datagram grande diventa  
diversi datagram più piccoli



	length	ID	fragflag	offset	
	=1500	=x	=1	=0	

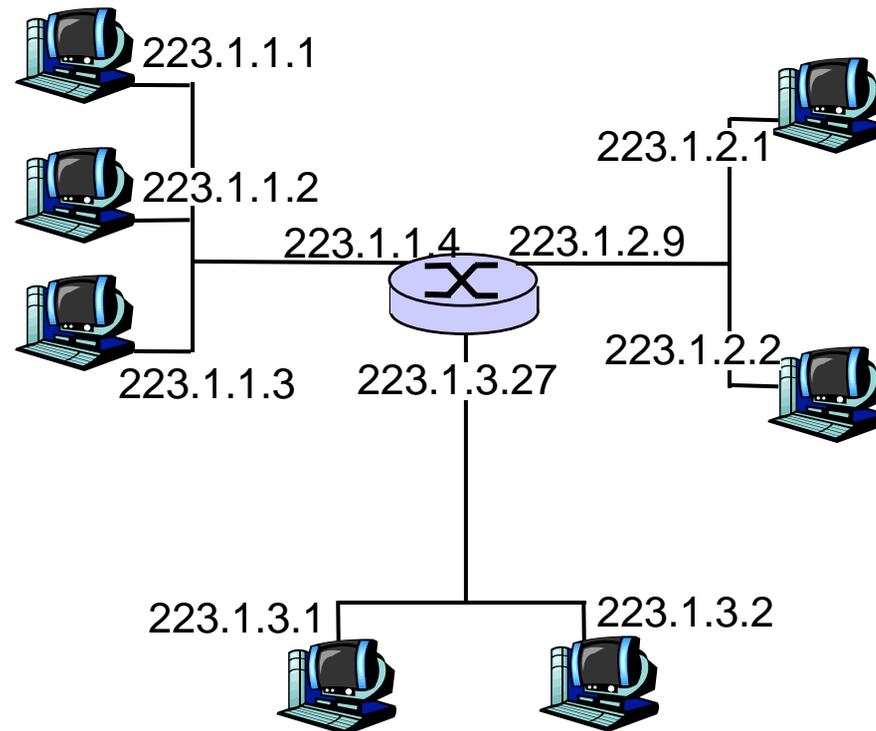
	length	ID	fragflag	offset	
	=1500	=x	=1	=1480	

	length	ID	fragflag	offset	
	=1040	=x	=0	=2960	

# Protocollo IP: indirizzamento

- *interfaccia:*  
connessione fra host/router e link
  - router hanno di solito interfacce multiple
  - host possono avere interfacce multiple
  - indirizzi IP associati ad interfaccia, non ad host/router

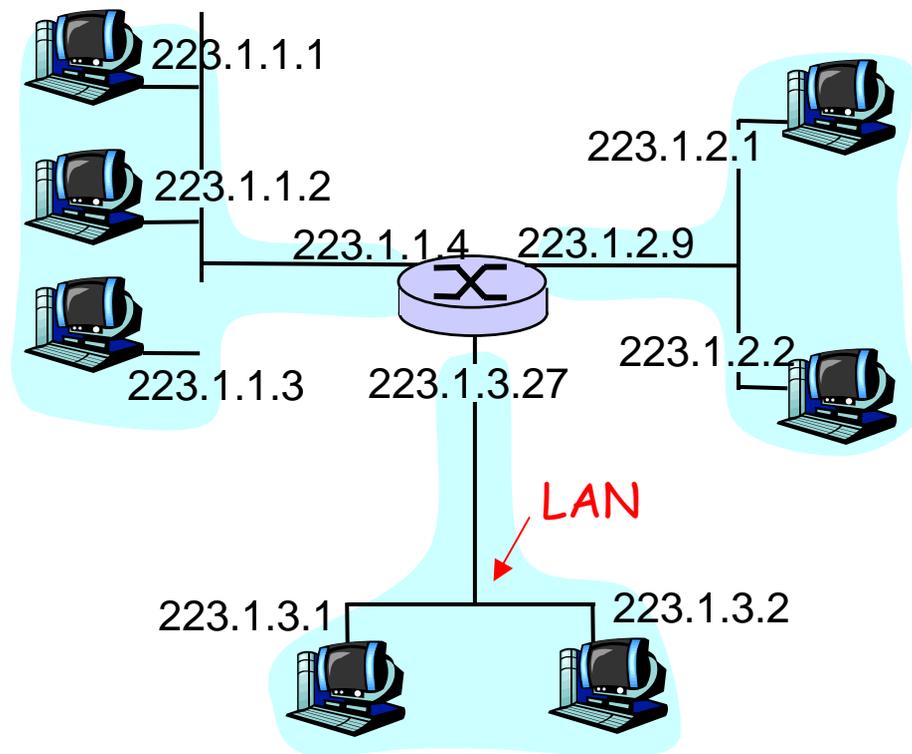
- **Indirizzo IPv4:**  
identificatore a 32 bit (4 byte!) per un'interfaccia



$$223.1.1.1 = \underbrace{11011111}_{223} \underbrace{00000001}_1 \underbrace{00000001}_1 \underbrace{00000001}_1$$

# Protocollo IP: indirizzamento (cont.)

- Un indirizzo IP consta di:
  - parte di *rete* (bit di ordine alto)
  - parte host (bit di ordine basso)
- *Cos'è una rete (dal punto di vista IP)?*
  - Interfacce di dispositivo con stessa parte di rete per indirizzo IP
  - Host all'interno di una rete può fisicamente raggiungere ogni altro host della stessa rete senza intervento di un router



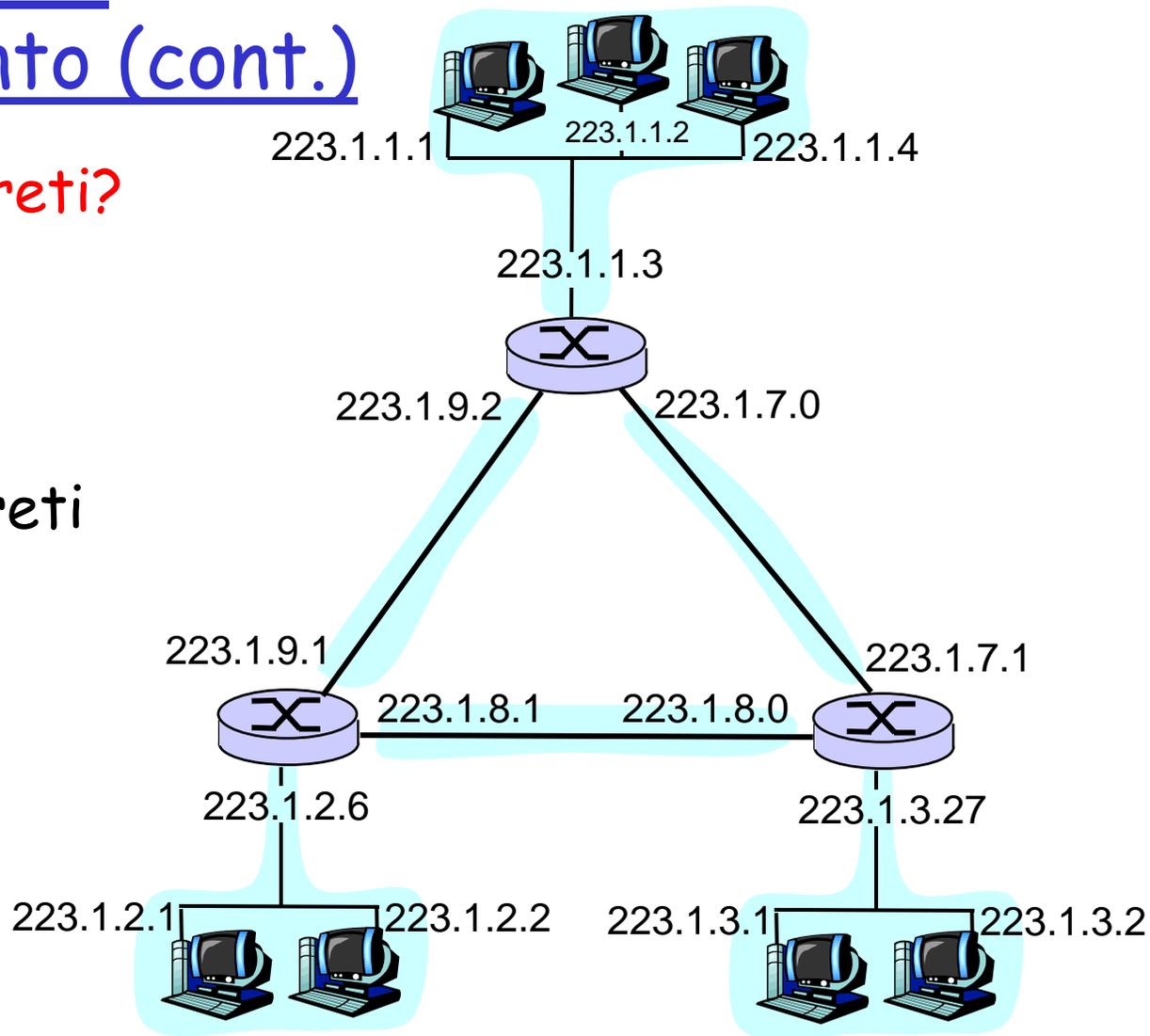
Rete consistente in 3 reti IP  
(per indirizzi IP che iniziano con 223,  
i primi 24 bit sono indirizzi di rete)

# Protocollo IP: indirizzamento (cont.)

Come trovare le reti?

- Scollega ogni interfaccia da router/host
- Crea "isole di reti separate"

sistema interconnesso  
consistente  
di sei reti



# Protocollo IP: indirizzamento (cont.)

Sulla base della nozione di "rete IP", parliamo di **indirizzamento "per classe" (classful addressing)**:

class

A	0	network		host		da 1.0.0.0 a 127.255.255.255
B	10		network		host	da 128.0.0.0 a 191.255.255.255
C	110		network		host	da 192.0.0.0 a 223.255.255.255
D	1110		multicast address			da 224.0.0.0 a 239.255.255.255

← 32 bits →

# Protocollo IP: indirizzamento (cont.)

- Indirizzamento per classe:
  - uso inefficiente di spazio degli indirizzi, esaurimento di spazio indirizzi
  - e.g., rete di classe B allocati abbastanza indirizzi per 65K host, anche se ci sono solo 2K host in quella rete
- **CIDR: Classless InterDomain Routing**
  - porzione di rete nell'indirizzo è di arbitraria lunghezza
  - formato di indirizzo: **a.b.c.d/x**, dove x è # bit nella porzione di rete



200.23.16.0/23

# Protocollo IP: indirizzamento (cont.)

Come ottenere un blocco di indirizzi IP?

Occorre contattare il proprio ISP!

ISP's block	<u>11001000 00010111 00010000</u>	00000000	200.23.16.0/20
Organization 0	<u>11001000 00010111 00010000</u>	00000000	200.23.16.0/23
Organization 1	<u>11001000 00010111 00010010</u>	00000000	200.23.18.0/23
Organization 2	<u>11001000 00010111 00010100</u>	00000000	200.23.20.0/23
...	.....	....	....
Organization 7	<u>11001000 00010111 00011110</u>	00000000	200.23.30.0/23

# Protocollo IP: indirizzamento (cont.)

Come fa un ISP ad ottenere un blocco di indirizzi?

Occorre contattare **ICANN** (Internet Corporation for Assigned Names and Numbers)

- alloca indirizzi
- gestisce DNS
- assegna nomi di dominio, risolve dispute

# Protocollo IP: indirizzamento (cont.)

## Come ottenere indirizzi per gli host di una rete?

- parte host codificata a mano da amministratore di sistema in un file, oppure
- **DHCP** (Dynamic Host Configuration Protocol) prende dinamicamente indirizzo -> "plug-and-play"
  - host invia msg "DHCP discover" in broadcasting
  - server DHCP risponde con msg "DHCP offer"
  - host richiede indirizzo IP con msg "DHCP request"
  - server DHCP invia indirizzo con msg "DHCP ack"

# Protocollo IP: inoltro

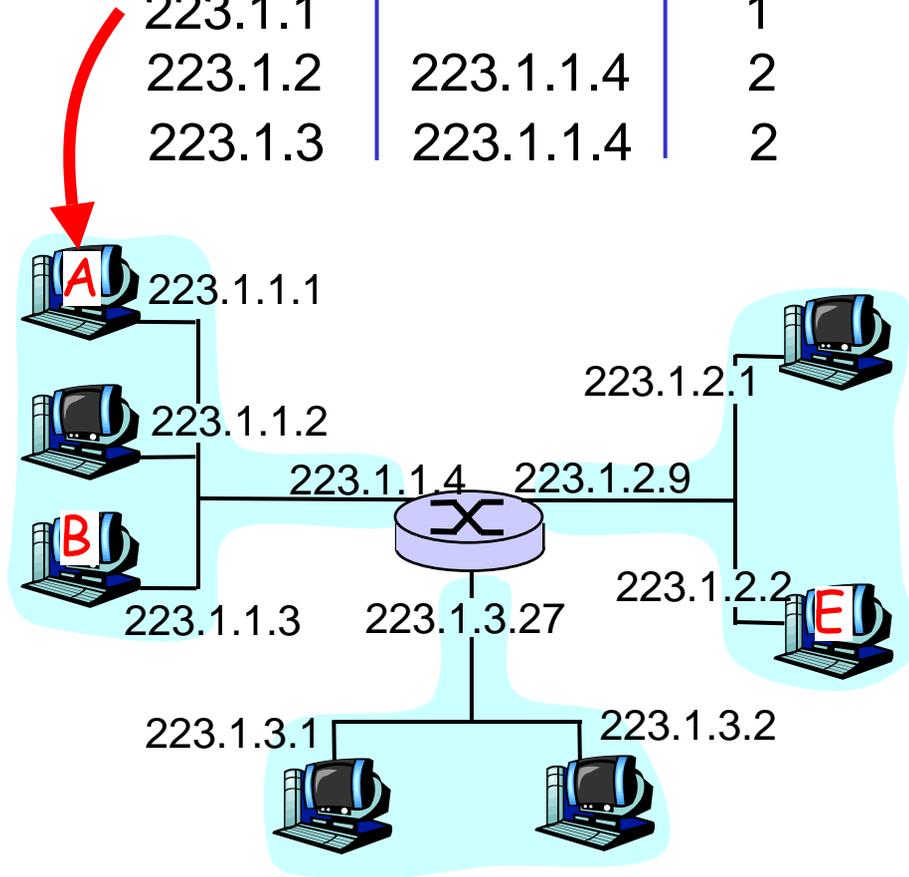
IP datagram:

misc fields	source IP addr	dest IP addr	data
-------------	----------------	--------------	------

- ❑ datagram rimane immutato, durante il viaggio da sorgente a destinazione
- ❑ campi indirizzo di interesse qui

Tabella di inoltro in A

Dest. Net.	next router	Nhops
223.1.1		1
223.1.2	223.1.1.4	2
223.1.3	223.1.1.4	2



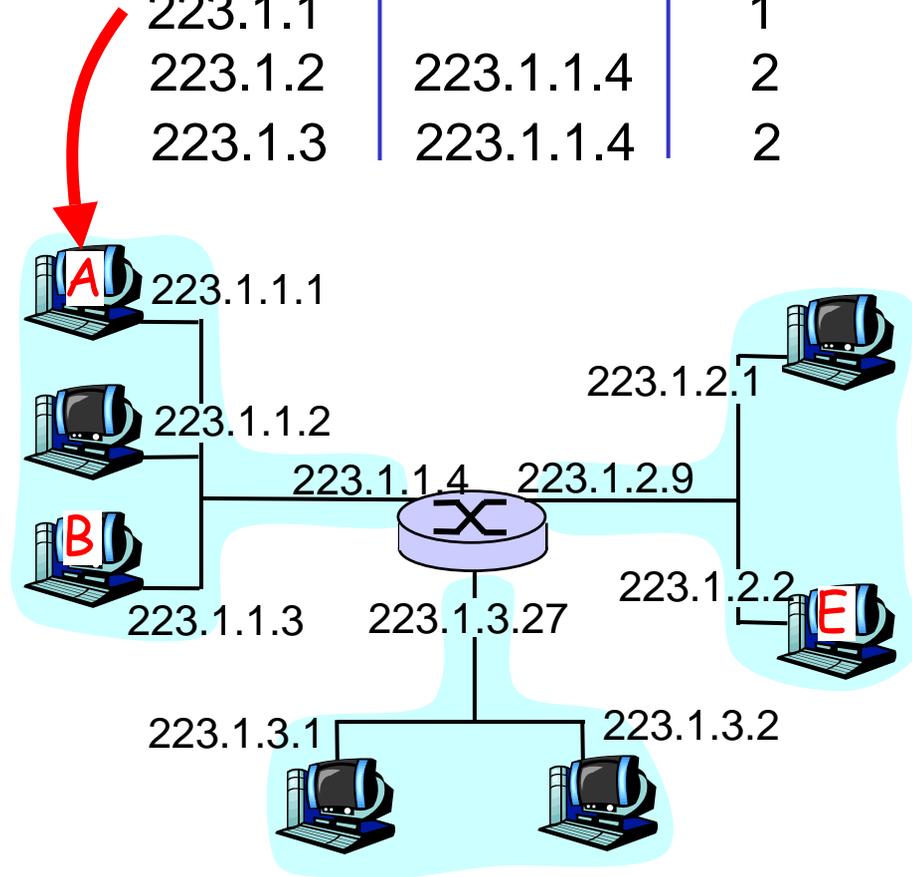
# Protocollo IP: inoltro (cont.)

misc fields	223.1.1.1	223.1.1.3	data
-------------	-----------	-----------	------

## 1) Datagram destinato a B:

- controlla indirizzo di rete di B
- trova che B è nella stessa rete di A
- strato di collegamento invierà datagram direttamente a B nel contesto dello strato di collegamento
  - B e A sono direttamente connessi

Dest. Net.	next router	Nhops
223.1.1		1
223.1.2	223.1.1.4	2
223.1.3	223.1.1.4	2



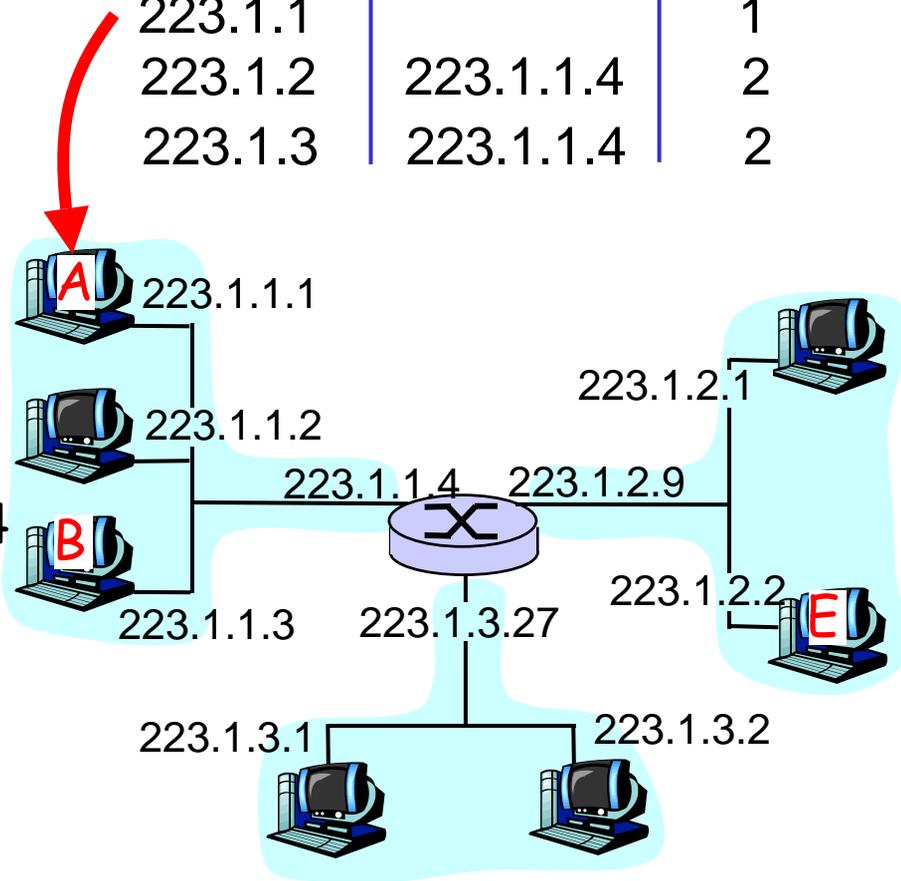
# Protocollo IP: inoltro (cont.)

misc fields	223.1.1.1	223.1.2.3	data
-------------	-----------	-----------	------

## 2) datagram destinato ad E:

- controlla indirizzo di rete di E
- E si trova in *rete diversa*
  - A, E non direttamente collegati
- tabella di instradamento: prossimo hop verso E è 223.1.1.4
- strato di collegamento invia datagram al router 223.1.1.4 nel contesto link-layer
- datagram arriva a 223.1.1.4
- vedi prox slide ...

Dest. Net.	next router	Nhops
223.1.1		1
223.1.2	223.1.1.4	2
223.1.3	223.1.1.4	2



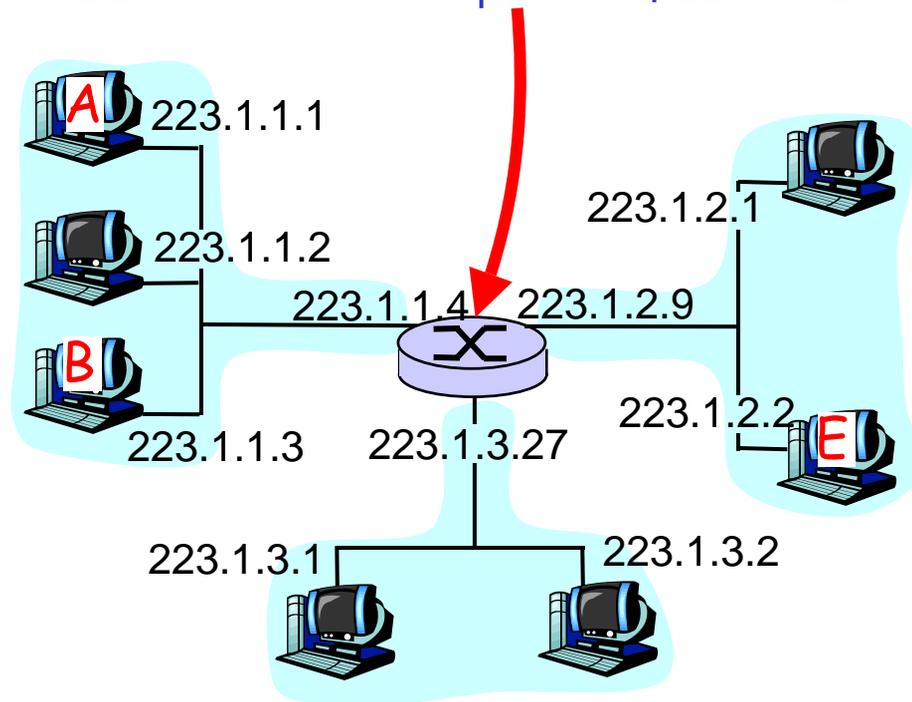
# Protocollo IP: inoltro (cont.)

misc fields	223.1.1.1	223.1.2.3	data
-------------	-----------	-----------	------

## 2) continua

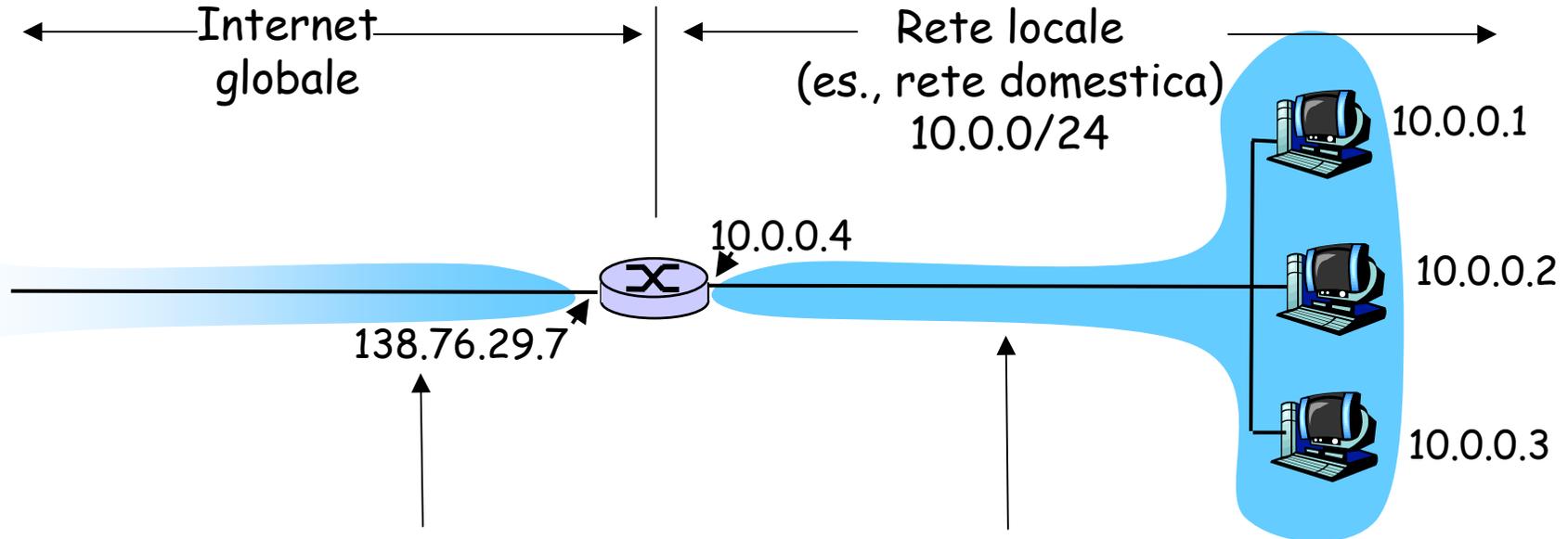
- ❑ controlla indirizzo di rete di E
- ❑ E si trova nella stessa rete in quanto interfaccia di router è 223.1.2.9
  - router, E directly attached
- ❑ strato di collegamento invia datagram a 223.1.2.2 nell'ambito link-layer attraverso interfaccia 223.1.2.9
- ❑ datagram arriva a 223.1.2.2 (!)

Dest. network	next router	Nhops	interface
223.1.1	-	1	223.1.1.4
223.1.2	-	1	223.1.2.9
223.1.3	-	1	223.1.3.27



# Protocollo IP:

## Traduzione degli indirizzi di rete (NAT)



I router abilitati alla NAT non appaiono al mondo esterno come router ma come un *unico* dispositivo con un *unico* indirizzo IP.

Indirizzo IP origine: 138.76.29.7, e tutto il traffico verso Internet deve riportare lo stesso indirizzo.

Spazio di indirizzi riservato alle reti private, molte delle quali usano un identico spazio, 10.0.0/24 per scambiare pacchetti tra i loro dispositivi

# Protocollo IP:

## Traduzione degli indirizzi di rete (NAT)

- Il router abilitato alla NAT nasconde i dettagli della rete domestica al mondo esterno
  - Non è necessario allocare un intervallo di indirizzi da un ISP: un unico indirizzo IP è sufficiente per tutte le macchine di una rete locale.
  - È possibile cambiare gli indirizzi delle macchine di una rete privata senza doverlo comunicare all'Internet globale.
  - È possibile cambiare ISP senza modificare gli indirizzi delle macchine della rete privata

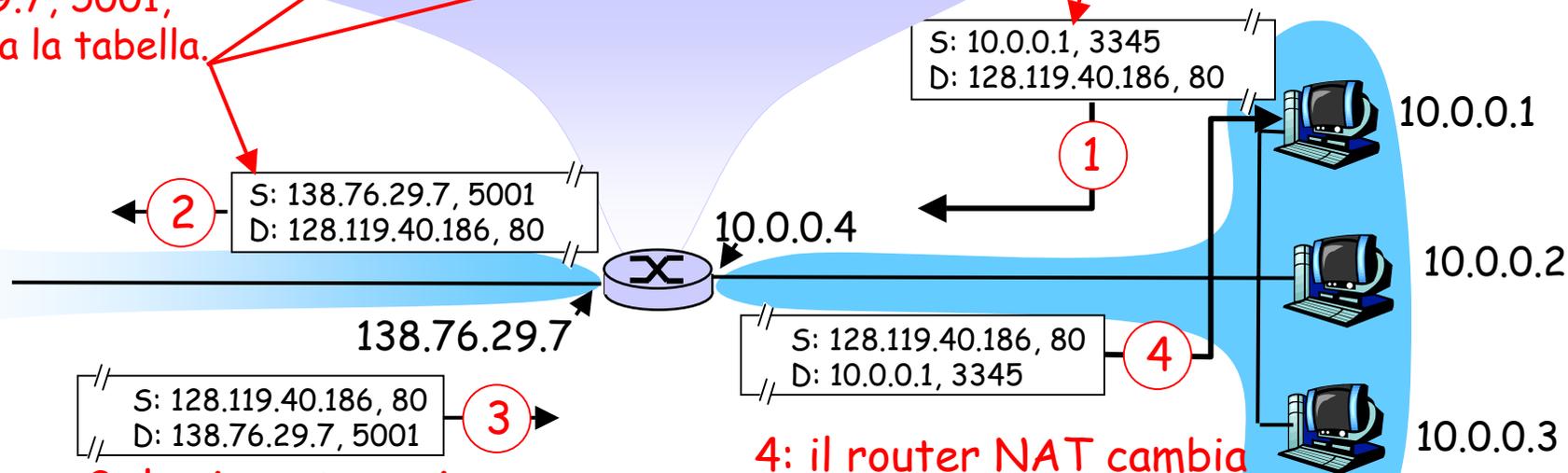
# Protocollo IP:

## Traduzione degli indirizzi di rete (NAT)

Tabella di traduzione NAT	
Lato WAN	Lato LAN
138.76.29.7, 5001	10.0.0.1, 3345
.....	.....

**2:** il router NAT cambia l'indirizzo d'origine del datagramma da 10.0.0.1, 3345 a 138.76.29.7, 5001, e aggiorna la tabella.

**1:** l'host 10.0.0.1 invia il datagramma a 128.119.40.186, 80



**3:** la risposta arriva all'indirizzo di destinazione: 128.119.40.186, 80

**4:** il router NAT cambia l'indirizzo di destinazione del datagramma da 138.76.29.7, 5001 a 10.0.0.1, 3345

# Protocollo IP:

## Traduzione degli indirizzi di rete (NAT)

- Il campo numero di porta è lungo 16 bit:
  - Il protocollo NAT può supportare più di 60.000 connessioni simultanee con un solo indirizzo IP sul lato WAN.
- NAT è contestato perché:
  - i router dovrebbero elaborare i pacchetti solo fino al livello 3.
  - Viola il cosiddetto *argomento punto-punto*
    - Interferenza con le applicazioni P2P, a meno che non sia specificamente configurato per quella specifica applicazione P2P.
  - Per risolvere la scarsità di indirizzi IP si dovrebbe usare IPv6.

# Protocollo ICMP: Internet Control Message Protocol

- Usato da host, router, gateway per comunicazione a livello di rete
  - error reporting: unreachable host, network, port, protocol
  - echo request/reply (used by ping)
- strato di rete "su" IP:
  - msg ICMP trasportati nei datagramIP
- **messaggio ICMP:** tipo, codice più primi 8 byte di datagram IP che causano errore

<u>Type</u>	<u>Code</u>	<u>description</u>
0	0	echo reply (ping)
3	0	dest. network unreachable
3	1	dest host unreachable
3	2	dest protocol unreachable
3	3	dest port unreachable
3	6	dest network unknown
3	7	dest host unknown
4	0	source quench (congestion control - not used)
8	0	echo request (ping)
9	0	route advertisement
10	0	router discovery
11	0	TTL expired
12	0	bad IP header

# Protocollo IPv6

- ❑ **Esigenza principale:** lo spazio di indirizzamento IP a 32 bit stava incominciando a esaurirsi.
- ❑ **Altre motivazioni:**
  - Il formato dell'intestazione aiuta a rendere più veloci i processi di elaborazione e inoltre
  - Agevolare la QoS.

## **Formato dei datagrammi IPv6:**

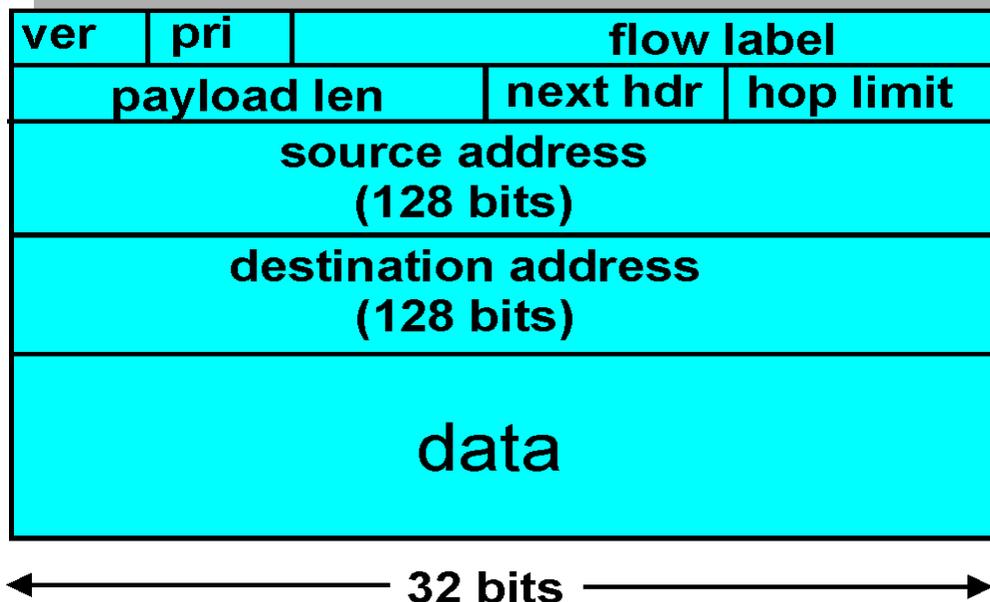
- Intestazione a 40 byte e a lunghezza fissa.
- Non è consentita la frammentazione.

# Protocollo IPv6: Formato dei datagrammi

*Priorità di flusso:* attribuisce priorità a determinati datagrammi di un flusso.

*Etichetta di flusso:* identifica i pacchetti che appartengono a flussi particolari (anche se non è ben chiaro il concetto di "flusso").

*Intestazione successiva:* identifica il protocollo cui verranno consegnati i contenuti del datagramma.



# Protocollo IPv6: altre novità

- ❑ *Checksum*: i progettisti hanno deciso di rimuoverla dal livello di rete in quanto risultava ridondante.
- ❑ *Opzioni*: non fa più parte dell'intestazione IP standard. Il campo non è del tutto scomparso ma è diventato una delle possibili "intestazioni successive" cui punta l'intestazione di IPv6.
- ❑ *ICMPv6*: nuova versione di ICMP:
  - Ha aggiunto nuovi tipi e codici, es. "Pacchetto troppo grande".
  - Assume le funzionalità dell'IGMP, e gestisce l'ingresso e l'uscita di host nei gruppi multicast.

# Protocollo IPv6: Passaggio da IPv4 a IPv6

- ❑ Non è possibile aggiornare simultaneamente tutti i router:
  - Impossibile dichiarare una "giornata campale" in cui tutte le macchine Internet verranno spente e aggiornate da IPv4 a IPv6.
  - Come riuscirà la rete a funzionare in presenza di router IPv4 e IPv6?
- ❑ *Due soluzioni*
  - *Approccio a doppia pila*
  - *Approccio a tunneling*

# Sommario della prossima lezione: Lo strato di rete (3/3)

- ❑ Servizi e protocolli dello strato di rete
- ❑ Reti a circuito virtuale vs reti a datagramma
- ❑ Struttura di un router
- ❑ Inoltro e indirizzamento in Internet: il protocollo IP
- ❑ **Instradamento in Internet**