

Esempio. MT che accetta 0^n1^n ($n \geq 1$)

$M = \langle \{0, 1, X, Y\}, \emptyset, Q, q_0, \{q_4\}, \delta \rangle$

Configurazione iniziale: $q_0 0000011111$

La MT esegue ripetutamente le seguenti operazioni:

rimpiazza lo 0 piu' a sinistra con una X
X000011111

si muove a destra verso l'1 piu' a sinistra
rimpiazza l'1 piu' a sinistra con una Y
X0000Y1111

si muove a sinistra verso la X piu' a destra
si muove di una cella sullo 0 piu' a sinistra

se cercando un 1 trova un \emptyset
allora rifiuta

se cercando uno 0 non ne trova piu'
allora se non e' rimasto nessun 1 accetta
altrimenti rifiuta

q_0 stato usato prima della sostituzione 0 X

q_1 per muoversi a destra verso il primo 1
ed effettuare la sostituzione 1 Y

q_2 per muoversi a sinistra verso le X

q_3 per verificare che non rimane nessun 1

q_4 stato di accettazione

Esempio.

MT che calcola $f(x) = x$ per $x \in \{0,1\}^*$.

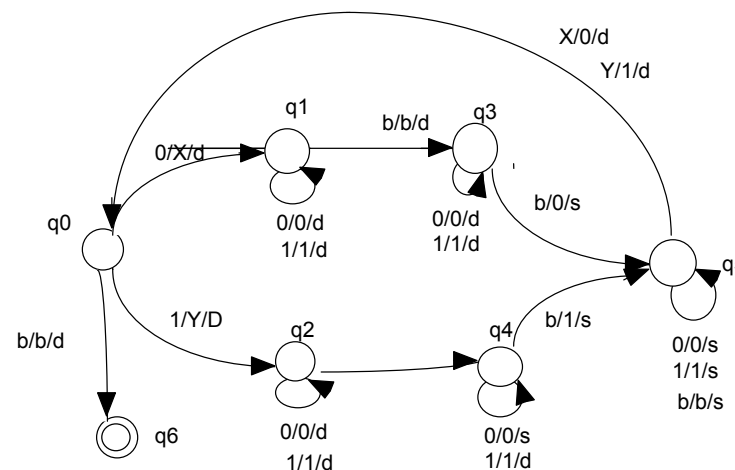
$M = \langle \{0,1, X, Y, \flat, Q, q_0, \{q_6\}, \delta \rangle$

Configurazione iniziale: $q_0 10010110$

Configurazione finale: $10010110 \underline{q_6} 10010110$

- rimpiazza il carattere piu' a sinistra (0 o 1) con una X o, rispettivamente, con una Y
Y0010110 (stato q_0)
- si muove a destra verso il primo \flat
(stati q_1 e q_2)
- si muove a destra verso il secondo \flat e scrive 0 o, rispettivamente, 1
Y0010110 \flat 1 (stati q_3 e q_4)
- si muove a sinistra verso la X (o la Y) e la rimpiazza con 0 (1) (stato q_5)
- si muove di una cella a destra sul carattere successivo (stato q_0)

se in questo ultimo passo trova \flat allora termina
(stato q_6)



Equivalenza tra MTM e MT

Strumento di lavoro: MT a nastro suddiviso in tracce

se il nastro ha h tracce la testina puo' leggere/scrivere h caratteri contemporaneamente

la corrispondenza tra MT a nastro suddiviso in tracce ed una normale MT e' immediata

osservazione:

se sulle tracce sono usati gli alfabeti $\Sigma_1, \Sigma_2, \dots, \Sigma_h$, una MT corrispondente ha un alfabeto Σ con $|\Sigma| \geq |\Sigma_1| \times |\Sigma_2| \times \dots \times |\Sigma_h|$

Teorema. Data una MTM

$M^{(k)} = \langle \Sigma, \underline{b}, Q, q_0, F, \delta^{(k)} \rangle$ a k nastri esiste una MT che simula t passi di $M^{(k)}$ in $O(t^2)$ passi usando un alfabeto di cardinalità $O((2|\Sigma|)^k)$

Dim.

Costruiamo inizialmente una MT multitraccia $M' = \langle \Sigma', \underline{b}, K', q_0', F', \delta' \rangle$ con nastro suddiviso in $2k$ tracce che simula $M^{(k)}$.

Per quanto detto, se siamo in grado di costruire M' potremo poi costruire una MT M'' a nastro singolo equivalente alla MT multitraccia M' .

Le k tracce di posto pari di M' rappresentano i k nastri di $M^{(k)}$.

Sulle k tracce di posto dispari di M' con il carattere " \downarrow " indichiamo la posizione delle testine sui k nastri di $M^{(k)}$.

Il nastro di M' all'inizio della computazione si presenta con tutte le tracce dispari "vuote" tranne la prima.

Per simulare la funzione di transizione di M che è del tipo:

$$\delta^{(k)}(q_i, \sigma_{i1}, \dots, \sigma_{ik}) = (q_j, \sigma_{j1}, \dots, \sigma_{jk}, z_{j1}, \dots, z_{jk})$$

la δ' deve:

1. rintracciare le posizioni dei marcatori,
2. scrivere e spostare i marcatori,
3. cambiare stato

Quindi, per ogni passo di $M^{(k)}$, M' deve eseguire un numero di passi proporzionale alla distanza d (numero di caselle) tra i due marcatori più lontani, cioè il costo della simulazione di ogni passo è $O(d)$.

Dopo t passi di $M^{(k)}$ due marcatori possono essersi allontanati di al più t caselle, cioè $d=O(t)$, quindi il costo di simulazione di un passo è $O(t)$.

Se $M^{(k)}$ esegue t passi, M' ne esegue al più $t \times O(t)$, cioè $O(t^2)$.

M'' lo stesso numero di passi di M' , quindi $O(t^2)$.

Per ciò che riguarda la cardinalità dell'alfabeto di M'' abbiamo da codificare con un solo alfabeto stringhe di $2k$ simboli così composte:

k	simboli	appartengono a	$\{\mathbf{b}, \downarrow\}$
1	simbolo	appartiene a	$\Sigma \cup \{\mathbf{b}\}$
$k-1$	simboli	appartengono a	$\Sigma \cup \{\mathbf{b}, Z_0\}$

$$|\Sigma''| = 2^k(|\Sigma|+1)(|\Sigma|+2)^{k-1} = O((2|\Sigma|)^k)$$

Esempio. MTM per riconoscere $x c \tilde{x}$ con
 $x \in \{a,b\}^+$

usiamo 2 nastri: uno di input
monodirezionale a sola lettura e uno di
lavoro che usiamo come pila

durante la scansione di x , fino a c , x viene
copiata sul nastro di lavoro

durante la scansione di \tilde{x} si confrontano i
caratteri con quelli sul nastro di lavoro

configurazione iniziale della MTM:

$$q_0 \# \uparrow z \# \uparrow Z_0$$

3 stati:

q_0 per scandire x
 q_1 per scandire \tilde{x}
 q_2 stato finale

copiatura iniziale:

$$\delta(q_0, a, Z_0) = \langle q_0, a, A, d, d \rangle$$

$$\delta(q_0, b, Z_0) = \langle q_0, b, B, d, d \rangle$$

copiatura a regime:

$$\delta(q_0, a, \flat) = \langle q_0, a, A, d, d \rangle$$

$$\delta(q_0, b, \flat) = \langle q_0, b, B, d, d \rangle$$

passaggio dalla copiatura alla verifica:

$$\delta(q_0, c, \flat) = \langle q_1, c, \underline{b}, d, s \rangle$$

verifica positiva:

$$\delta(q_1, a, A) = \langle q_1, a, A, d, s \rangle$$

$$\delta(q_1, b, B) = \langle q_1, b, B, d, s \rangle$$

accettazione:

$$\delta(q_1, \epsilon, \epsilon) = \langle q_2, \epsilon, \epsilon, i, i \rangle$$

computazione con input bacab:

$$q_0 \# \uparrow \text{bacab} \quad \# \uparrow Z_0 \quad | \text{---}$$

$$q_0 \# \text{b} \uparrow \text{acab} \quad \# \text{B} \uparrow \epsilon \quad | \text{---}$$

$$q_0 \# \text{ba} \uparrow \text{cab} \quad \# \text{BA} \uparrow \epsilon \quad | \text{---}$$

$$q_1 \# \text{bac} \uparrow \text{ab} \quad \# \text{B} \uparrow \text{A} \quad | \text{---}$$

$$q_1 \# \text{baca} \uparrow \text{b} \quad \# \uparrow \text{BA} \quad | \text{---}$$

$$q_1 \# \text{bacab} \uparrow \epsilon \quad \# \uparrow \epsilon \text{BA} \quad | \text{---}$$

$$q_2 \# \text{bacab} \uparrow \epsilon \quad \# \uparrow \epsilon \text{BA}$$

computazione con input acb:

$$q_0 \# \uparrow \text{acb} \quad \# \uparrow Z_0 \quad | \text{---}$$

$$q_0 \# \text{a} \uparrow \text{cb} \quad \# \text{a} \uparrow \underline{\text{b}} \quad | \text{---}$$

$$q_1 \# \text{ac} \uparrow \text{b} \quad \# \uparrow \text{a}$$