

## Esercitazione n 2:

### Apprendimento e Validazione di una rete bayesiana

**Obiettivo didattico:**

sperimentare su uno specifico problema i metodi di apprendimento interattivo di una rete bayesiana descritti a lezione.

**Obiettivo del lavoro:**

Dati:

- la descrizione di un particolare problema di modellizzazione di utenti
- un insieme di variabili che caratterizzano il problema e
- un database di dati che misurano il valore di queste variabili su un campione di utenti, apprendere, valutare e rivedere iterativamente il modello di utente.

**Domini applicativi:**

Due problemi possibili:

- a. atteggiamento rispetto allo sport
- b. atteggiamento dell'utente nell'interazione con un agente animato

**Database:**

un file excel

**Software da utilizzare:**

un tool free per la gestione e l'apprendimento di reti bayesiane. Ad esempio:

Hugin: <http://www.hugin.com>

oppure

Bayesware: <http://www.bayesware.com/>

... o altri scelti dal gruppo di studenti...