

## Esercitazione n 6:

### Generazione di messaggi speech-based

**Obiettivo didattico:**

sperimentare su uno specifico problema i metodi di generazione di messaggi vocali adattati al contesto.

**Obiettivo del lavoro:**

Dati:

- un piano del discorso rappresentato come struttura XML,
- una struttura dati che rappresenta le caratteristiche dell'utente e
- una struttura dati che rappresenta le caratteristiche del dominio

trasformare il piano del discorso in un messaggio in linguaggio naturale adattato all'utente e farlo 'pronunciare' da un text-to-speech synthesizer aggiungendo, se opportuno, toni 'emotivi'.

**Dominio applicativo:**

Descrizione di spettacoli cinematografici.

**Software da utilizzare:**

strumenti per l'elaborazione di file XML e

un software free per text-to-speech synthesis:

OpenMary (un software prodotto dal DFKI, Saarbruecken):

<http://mary.dfki.de>