

Interazione Uomo-Macchina II Appello 30 Gennaio 2008

Es. 1 Descrivi la struttura di un simulatore di dialogo basato sull'IS e fai un esempio

Es. 2 Modifica la seguente grammatica

HOTEL_REQUEST:= WANT HOTEL

WANT:= PRON VERB

PRON:= i / we / ...

VERB:= want/ need / would like / ...

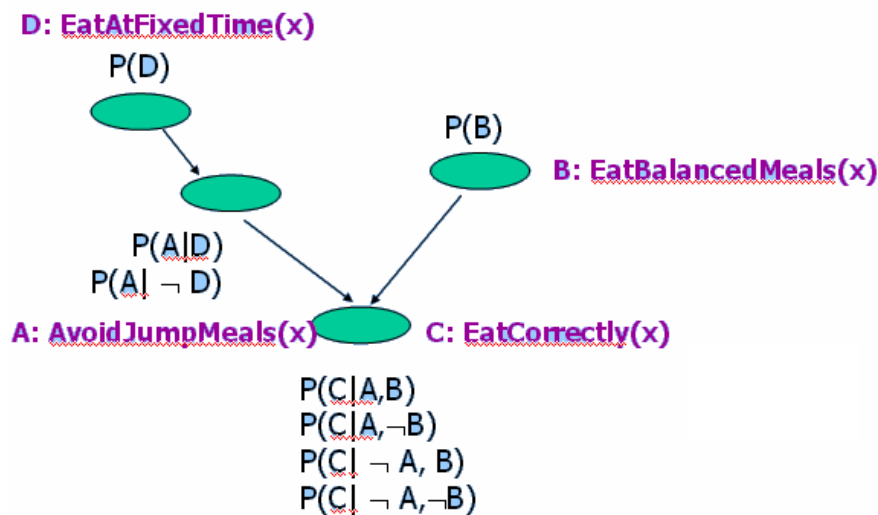
HOTEL:= hotel / motel / accomodation / place to stay / ...

In modo che sia possibile riconoscere anche le frasi seguenti

- a. *I would like a nice, quiet hotel in the central part of the city.*
- b. *I need a cheap room in a hotel for young people.*
- c. *Please find me a room in a hotel close to Piazza di Spagna!*
- d. *Hey baby, would you please find me a room in a cheap hotel?*

Es. 3 Descrivi l' algoritmo di Spiegelhalter.

Es. 4 Data questa rete causale probabilistica:



descrivi quali sono le ipotesi di indipendenza condizionale fra le variabili associate ai suoi nodi,
 assegna i parametri alla rete,
 calcola le probabilità a priori dei nodi,
 indica quali sono le cricche e come si possono calcolare le probabilità a posteriori dei nodi