

**Interazione Uomo-Macchina II**  
**Appello 26 giugno 2007**

Es 1. Descrivi la struttura di un simulatore di dialogo basato sull'IS e fai un esempio

Es 2. Definisci una Grammatica capace di generare frasi del tipo:  
*“Nicola went to NewYork with her nice girlfriend for one month”*  
e fai un esempio di frase non generabile con la grammatica che hai definito.

Es 3. Analizza la struttura retorica di questo testo:

*Vi is a display oriented text editor based on ex. Ex and vi are, in fact, the same text editor; it is possible to get to the command mode of ex from within vi and vice-versa.*

Es 4. Come possono essere rappresentati i modelli dinamici di utente, in condizioni di incertezza?  
Quando un modello dinamico è preferibile o necessario, rispetto ad un modello statico?