

Interazione Uomo-Macchina II

Terza Prova di Esonero - Luglio 2007

Es 1 Considera questo esempio di dialogo e commentalo, descrivendone (nei dettagli) i problemi di simulazione:

S1: Dovresti andare a correre, Giuseppe!

U1: Perché?

S2: Perché ci tieni alla tua salute e correre fa bene alla salute.

U2: *Ma tu ci vai, a correre?*

S3: *Io sono un agente artificiale, non posso correre!*

U3: *Oh peccato, mi sarebbe piaciuto fare una corsetta con te!*

S4: *Grazie, sei gentile. Chissà, in un mondo virtuale! Per ora, puoi andare a correre con un'amica, se vuoi restare in buona salute...*

U4: Ma ti pare che a vent'anni devo già pensare alla salute?

S5: Ma correre tiene anche in forma!

Es 2 Quali teorie guidano la generazione di messaggi in linguaggio naturale?

Es 3 Quali operatori per la pianificazione del discorso conosci?

Es 4 Considera il problema seguente:

Non tutte le ragazze sono poco portate per la matematica.

Non sempre chi è poco portato per la matematica ha difficoltà a capire la trigonometria.

Non è detto che chi ha dato prove precedenti di bravura sia intelligente

D sospetta che Maria abbia copiato, all'ultimo compito.

Fiorella forse aveva l'influenza, all'ultimo compito.

Formalizza e risolvi questo problema:

in modo logico e

in condizioni di incertezza

e discuti differenze, vantaggi e problemi delle due soluzioni

Es 5 Qual è l'architettura di una interfaccia intelligente? Qual'è il ruolo delle sue componenti principali?