

INTERAZIONE UOMO-MACCHINA 2

PROVA D'ESAME DEL 3 SETTEMBRE 2007-09-03

1. Parla di FitTrack: cos'è? Cosa si propone? Quali forme di adattamento realizza? Quale scripting language utilizza?
2. Descrivi il metodo di regressione dal goal: cosa si propone? Come funziona?
3. Descrivi l'algoritmo di Spiegelhalter.
4. Descrivi Museum Wearable.
5. Traduci in clausole e risolvi con una strategia conveniente, giustificando la scelta:

$\forall x \forall y (\text{Cavallo}(x) \wedge \text{Cane}(y)) \rightarrow \text{PiuVeloce}(x,y)$

$\exists y \text{Levriero}(y) \wedge \forall z (\text{Coniglio}(z) \rightarrow \text{PiuVeloce}(y,z))$

$\text{Cavallo}(F)$

$\text{Coniglio}(R)$

$\forall x \forall y \forall z (\text{PiuVeloce}(x,y) \wedge \text{PiuVeloce}(y,z)) \rightarrow \text{PiuVeloce}(x,z)$

$\forall y (\text{Levriero}(y) \rightarrow \text{Cane}(y))$

$\text{not PiuVeloce}(F,R)$