

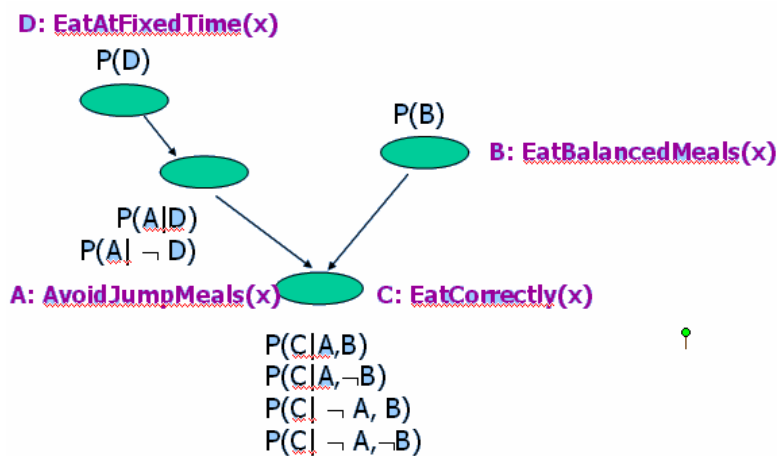
Interazione Uomo-Macchina II
Appello 20 settembre 2007

- Es 1. Descrivi la struttura di un simulatore di dialogo basato sull'IS e fai un esempio
- Es 2. Cosa s'intende per 'Recursive TN', 'Augmented TN', 'Catene di Markov'? Qual è il loro ruolo? Fai degli esempi.
- Es 3. Quali teorie guidano la generazione di messaggi in linguaggio naturale?
- Es 4. Cosa rappresenta questo insieme di formule?

$T(\text{On}(A,B), S1)$
 $T(\text{Clear}(A), S1)$
 $(T(\text{Table}(x),s) \wedge T(\text{Clear}(x),s) \wedge T(\text{Clear}(y), s)) \rightarrow T(\text{On}(x,y), \text{Do}(\text{Stack}(x,y),s))$
 $(T(\text{On}(x,y),s) \wedge T(\text{Clear}(x), s)) \rightarrow (T(\text{Table}(x), \text{Do}(\text{Unstack}(x,y),s))$
 $(T(\text{On}(x,y),s) \wedge T(\text{Clear}(x), s)) \rightarrow (T(\text{Clear}(y), \text{Do}(\text{Unstack}(x,y),s))$
 $T(\text{Table}(A), t) \Leftrightarrow \text{Goal}(t)$

Traduci in linguaggio naturale, trasforma in clausole e risolvi.

- Es 5. Data questa rete causale probabilistica:



descrivi quali sono le ipotesi di indipendenza condizionale fra le variabili associate ai suoi nodi,
 assegna i parametri alla rete,
 indica quali sono le cricche e come si possono calcolare le probabilità a posteriori dei nodi.