

# Introduzione a AJAX - Asynchronous Javascript And Xml

## Sommario

- Motivazioni
- Cosa è AJAX?
- Vantaggi
- Esempi
- Funzionamento

## Motivazioni (1)

- XHTML e HTTP sono strumenti “deboli”
  - Scarsa interattività
  - Aggiornamenti per “blocchi a grana grossa” (l'intera pagina web)
- Per usufruire dei servizi di applicazioni web, gli utenti preferiscono usare il browser anziché specifiche applicazioni

## Motivazioni (2)

- Altre tecnologie browser-based hanno fallito
  - Java Applets non sono supportate universalmente (ad esempio non interagisce con Html)
  - Flash / Flex non sono supportate universalmente e hanno scarsa capacità
  - ...

## Cos'è AJAX?

- **A**synchronous **J**avascript **A**nd **X**ml (**AJAX**):
  - Approccio per sviluppare applicazioni Web
    - Aumenta la dinamicità di pagine web, grazie allo scambio di piccole quantità di dati
    - Permette alle pagine web di cambiare il proprio contenuto senza effettuare refresh dell'intera pagina
  - Tecnologia web indipendente dal software del web server

## Approccio

- Le richieste del client sono elaborate in modo asincrono
- Viene aggiornata solo una piccola parte del documento correntemente presentato

## Asynchronous Javascript And Xml (1)

- **A**synchronous:
  - le richieste possono essere fatte asincronamente e sincronamente
  - in entrambi i casi le pagine web sono aggiornate senza refresh
- **J**avascript:
  - È usato tipicamente sul client
  - Qualsiasi linguaggio sul server

## Asynchronous Javascript And Xml (2)

- **X**ml:
  - i messaggi di request/response possono contenere XML
  - in generale possono contenere qualsiasi testo

## Vantaggi

- Migliora
  - la fruibilità della pagina
  - l'uso della banda utilizzata: sono ottenuti dal server solo i dati strettamente necessari

## Esempi di Successo

- Google Maps (<http://maps.google.com/>)
- My Yahoo! (<http://my.yahoo.com/>)

## Tecnologie di Base

- AJAX usa
  - XHTML e CSS per la presentazione
  - DOM aggiornato dinamicamente
  - XML con XSLT, oppure HTML preformattato, testo semplice, ... per lo scambio di dati
  - un'istanza della classe XMLHttpRequest, che consente al browser di dialogare in modo asincrono con il server
  - JavaScript, che gestisce il tutto

## Funzionamento (1)

- AJAX è eseguito all'interno del browser
- È basato sul protocollo HTTP
  - Trasferisce dati asincronamente tra il browser e il web server (HTTP requests)
- Le Http requests sono inviate da chiamate a script di JavaScript **senza** dover effettuare submit di form
- XML è comunemente usato come formato per ricevere dati dal server
  - Si può usare anche plain text

## Funzionamento (2)

- Idea di base:
  - JavaScript
    - Definire un oggetto per poter inviare una opportuna HTTP request
    - Ottenere l'oggetto richiesto
    - Definire una opportuna funzione per gestire la response
    - Effettuare una request GET o POST
    - Inviare i dati
    - Gestire la response

Ajax

13

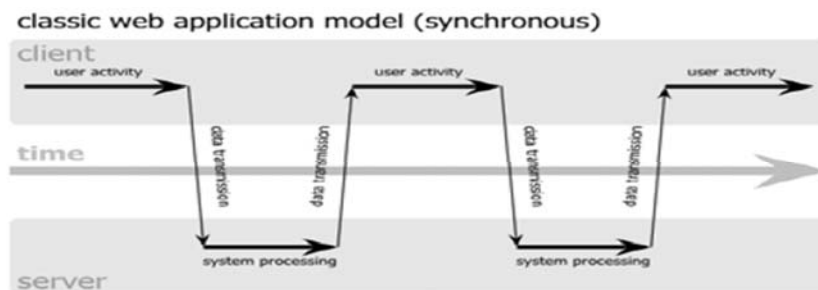
## Funzionamento (3)

- XHTML
  - Caricare JavaScript
  - Definire il control che svolge la request
  - Identificare gli elementi di input che saranno letti dallo script

Ajax

14

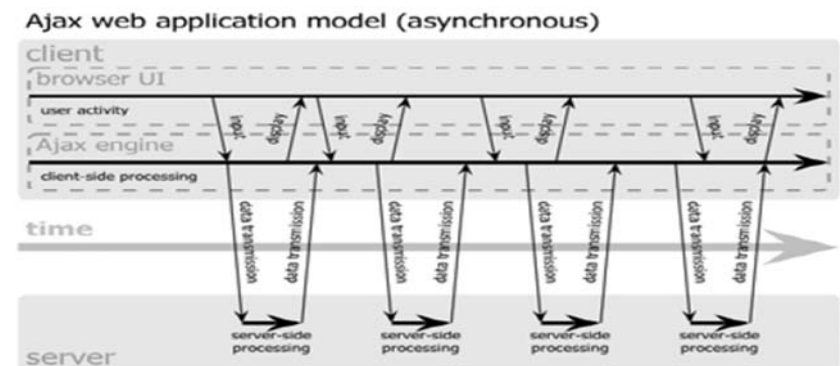
## Applicazione Web Classica



Ajax

15

## Applicazione Web AJAX



Ajax

16

## XMLHttpRequest object (1)

- Un elemento di una pagina chiama una funzione JavaScript
- La funzione deve creare un oggetto **XMLHttpRequest** per contattare il server
- Si deve determinare il client
  - IE, Firefox, Safari, ...
- Se IE allora  
`http = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP")`
- Se Mozilla allora  
`http = new XMLHttpRequest()`

Ajax

17

## XMLHttpRequest object (2)

```
var request;  
function getRequestObject() {  
    if (window.ActiveXObject) {  
        return(new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP"));  
    } else if (window.XMLHttpRequest) {  
        return(new XMLHttpRequest());  
    } else {  
        return(null);  
    }  
}
```

Ajax

18

## Invio della Richiesta (1)

- Una volta creato, l'oggetto XMLHttpRequest deve essere impostato per poter chiamare il server  
`http.open("GET", serverurl, true);`  
`http.onreadystatechange = jsMethodToHandleResponse;`  
`http.send(null);`
- L'oggetto XMLHttpRequest è usato per contattare il server e ricevere i dati da questo forniti

Ajax

19

## Invio della Richiesta (2)

- Ottenuta la response, il metodo JavaScript `jsMethodToHandleResponse` può aggiornare la pagina

Ajax

20

## Initiate Request

```
function sendRequest() {  
    request = getRequestObject();  
    request.onreadystatechange = handleResponse;  
    request.open("GET", "message-data.html", true);  
    request.send(null);  
}
```

Response handler function name

POST data  
(always null for GET)

URL of server-side resource

Don't wait for response  
(Send request asynchronously)

## Gestione della Response

- È necessario implementare un metodo JavaScript per gestire la response (Event Handler)

```
function jsMethodToHandleResponse(str)  
{  
    //simply take the response returned and update an html  
    //element with the returned value from the server  
    document.getElementById("result").innerHTML = str;  
}
```

- La pagina ha comunicato con il server senza dover effettuare un refresh

Ajax completo

## Handle Response

```
function handleResponse() {  
    if (request.readyState == 4) {  
        alert(request.responseText);  
    }  
}
```

Pop up dialog box

Response is returned from server  
(handler gets invoked multiple times)

Text of server response

## Proprietà readyState

- La proprietà readyState di XMLHttpRequest definisce lo stato corrente dell'oggetto XMLHttpRequest
- Possibili valori di readyState

State	Description
0	The request is not initialized
1	The request has been setup
2	The request has been submitted
3	The request is in process
4	The request is completed

```

var request;
function getRequestObject() {
  if (window.ActiveXObject) {
    return(new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP"));
  } else if (window.XMLHttpRequest) {
    return(new XMLHttpRequest());
  } else
    return(null);
}
function sendRequest() {
  request = getRequestObject();
  request.onreadystatechange = handleResponse;
  request.open("GET", "message-data.html", true);
  request.send(null);
}
function handleResponse() {
  if (request.readyState == 4) {
    alert(request.responseText);
  }
}
}
}

```

## Esempio Completo

25

## Lato XHTML (1)

- Usare **XHTML**, non HTML 4
  - Per il DOM
 

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html
xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">...</html>
```
- A causa di difetti di IE **NON** usare l'header XML prima del DOCTYPE

Ajax

26

## Lato XHTML (2)

- Caricare il file JavaScript
 

```
<script src="relative-url-of-JavaScript-file"
type="text/javascript"></script>
```
- Usare il tag di fine `</script>` separato
- Definire il control per iniziare la request
 

```
<input type="button" value="button label"
onclick="mainFunction()"/>
```

Ajax

27

## Problemi con IE

- IE non manipola correttamente l'header XML
  - Ogni doc XML deve iniziare con l'header:
 

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```
  - Ma IE potrebbe non comportarsi correttamente

Ajax

28

## References

- [http://en.wikipedia.org/wiki/Ajax\\_%28programming%29](http://en.wikipedia.org/wiki/Ajax_%28programming%29)
- <http://www.w3schools.com/ajax/default.asp>