

Laboratorio di Programmazione

corso di Laurea in Informatica
O Altamura, L Caponetti

Esercitazione 3 bis

Esercizi da sviluppare in Laboratorio e nello studio individuale

Esercizio 1

Scrivere un programma, utilizzando `typedef` e `memcpy` per

- a) Leggere un elenco di nomi
 - b) Visualizzare i nomi dell'elenco
-

Esercizio 2

Scrivere un programma, utilizzando `typedef` e `memcpy` per

- a) Leggere per riga, in una matrice a , di cardinalità $NR \times NC$, $n \times m$ elementi (con n numero effettivo di righe, m numero effettive di colonne) .
- b) Visualizzare la matrice per riga
- c) Visualizzare la matrice per colonna
- a) Per ogni riga, calcolare la somma degli elementi e memorizzarla in un vettore somma (da dichiarare opportunamente)
- b) Visualizzare il vettore somma
- c) Per ogni colonna, estrarre il minimo e memorizzarlo in un vettore minimo (da dichiarare opportunamente)
- d) Visualizzare il vettore minimo

Suggerimento:

dichiarare la matrice come un array di NR righe, dove ciascuna riga è un array di NC colonne ; utilizzando `typedef` per definire il

`tipo riga` – array di NC elementi ed il `tipo matrice` – array di NR elementi di tipo `riga`