

Laboratorio di Programmazione

corso di Laurea in Informatica
O Altamura, L Caponetti

Esercitazione 5

Esercizio 1

Si vuole creare un programma per elaborare stringhe – vettori di massimo LMAX caratteri.
In particolare si vuole:

leggere un elenco di stringhe in un vettore a

visualizzare l'elenco letto

leggere una stringa st

ricercare la stringa nell'elenco a

Utilizzare le funzioni scanf, strcpy, length, strcmp di <string.h>

scanf per leggere una stringa st1

length per calcolare la lunghezza di st1

strcpy per copiare st1 in st2

strcmp per confrontare st1 con st2