

Laboratorio di Programmazione

corso di Laurea in Informatica
O Altamura, L Caponetti

Esercitazione 7

Esercizio 1

Modificare il programma [vettore1.c](#) organizzando il programma in un progetto **nel modo seguente**:

1. creare un file di prototipi (.h) - `vettore1Puntatori.h`
2. creare un file per la definizione delle funzioni- `funzioniVettore1Puntatori.c`
4. creare il main - `mainVettore1Puntatori.c`

utilizzando in modo opportuno i seguenti prototipi:

```
int leggeVettore(int *, int );  
void stampaVettore(char [], int *, int );  
int sommaVettore(int *, int );  
void stampaValore(char [], int );
```

Esercizio 2

Modificare il [studente3Typedef.c](#) organizzando il programma in un progetto (`studente3Typedef.h`, `mainstudente3Typedef.c`, `funzionistudente3Typedef.c`)

Esercizio 3

Creare un progetto in grado di risolvere il seguente problema:

1. Definire la struttura dati più appropriata a rappresentare le seguenti informazioni relative agli esami sostenuti dagli studenti:
`matricola` (intero), `nominativo` (24 caratteri), `nomeEsame` (20 caratteri), `voto` (intero);
2. Definire la struttura dati più appropriata a rappresentare in memoria centrale un elenco di informazioni del tipo 1;
3. leggere da tastiera le informazioni dell'elenco;
4. Ordinare l'elenco rispetto al campo `matricola`;
5. Estrarre e memorizzare, per ogni matricola, le seguenti informazioni:
`matricola` dello studente, `numero esami sostenuti`, `voto medio` (definire la struttura dati idonea a memorizzare le informazioni)
6. Stampare le informazioni relative ai punti 3, 4, 5.

Utilizzare sempre e soltanto sottoprogrammi con parametri