

## Secondo esonero di Laboratorio – Reti di Calcolatori / Programmazione in Rete A.A. 2008/2009

Progettare e implementare (scrivendo codice portabile) un'applicazione UDP client/server conforme al seguente protocollo:

- 1) Il client legge da tastiera il nome dell'host e il numero di porta da utilizzare per contattare il Server
- 2) Il client contatta il server (inviando un messaggio iniziale a piacere)
- 3) Il server visualizza sullo std output il messaggio ricevuto insieme al nome dell'host del client che l'ha appena contattato. (Esempio: "***MSG ricevuto dal client con nomehost: miolaptop***")
- 4) Il server invia al client la stringa "***OK***".
- 5) Il client riceve la stringa "***OK***" e la visualizza sullo std output.
- 6) Il client legge una stringa di caratteri alfanumerici dallo std input e la invia al server.
- 7) Il server riceve la stringa e la visualizza sullo std output; dopodiché:
  - conta e visualizza il numero di vocali presenti nella stringa ricevuta;
  - invia al client un intero N, pari al numero di vocali trovate;
  - rimane in ascolto.
- 8) Il client riceve l'intero dal server e:
  - se l'intero N è pari, visualizza sullo std output la stringa "***N: numero di vocali pari. Fine esecuzione.***" e termina;
  - altrimenti, se l'intero N è dispari, visualizza sullo std output la stringa "***N: numero di vocali dispari. Continua l'inserimento.***" e torna al passo # 6.

### NOTA:

La consegna deve avvenire via email a **gendarmi@di.uniba.it** entro e non oltre la mezzanotte di lunedì 1 dicembre 2008.

Devono essere consegnati 2 progetti eclipse (uno per il client e uno per il server) come archivi .zip. I progetti una volta importati in eclipse devono compilare altrimenti saranno automaticamente risultati non idonei per l'esonero.