



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI DI BARI  
ALDO MORO

Corso di Laurea in Informatica e Tecnologie per la Produzione del Software (*Track B*) - A.A. 2018/2019

# Laboratorio di Informatica

## Casi di Studio - FAQ

**docente: Cataldo Musto**

[cataldo.musto@uniba.it](mailto:cataldo.musto@uniba.it)

# FAQ #1

## **Domanda:**

**Cosa succede se non consegno in tempo?**

## **Risposta:**

In caso di consegna oltre i limiti, il progetto sarà penalizzato. La penalizzazione è pari a 3 punti, che si raddoppiano ogni 24 ore.

## FAQ #2

### **Domanda:**

**Cosa succede se il nome del file è errato?**

### **Risposta:**

In caso di impossibilità di identificazione (es. matricola assente, cognome non corretto, appello non corretto) il file .zip sarà cestinato e la prova NON sarà valutata.  
**L'imprecisione sarà comunque valutata negativamente.**

## FAQ #3

### **Domanda:**

**Cosa succede se dimentico il numero di versione?**

### **Risposta:**

In caso di assenza del numero di versione sarà valutata la prima versione inviata, eventuali revisioni saranno ignorate.

## FAQ #4

### **Domanda:**

**Cosa succede se l'eseguibile non parte? O se i file di input non vengono trovati?**

### **Risposta:**

L'impossibilità di eseguire il file impatterà sulla voce 'Correttezza' della griglia di valutazione. Il codice sarà comunque compilato nuovamente, e successivamente valutato.

## FAQ #5

### **Domanda:**

**Cosa succede se il codice non compila?**

### **Risposta:**

Se l'eseguibile non parte e il codice non compila la prova sarà ovviamente non sufficiente. Il test sulla compilazione sarà effettuato anche in caso di codice che risulta essere eseguibile

## FAQ #6

### **Domanda:**

**Cosa succede se copio il codice di un altro studente?**

### **Risposta:**

Il (presunto) plagio del codice non sarà comunicato. La prova sarà valutata normalmente, poi nel corso della prova orale bisognerà dimostrare di essere in grado di riprodurre autonomamente il codice e di conoscere alla perfezione quanto implementato.

# FAQ #7

## Domanda:

**Devo per forza usare Eclipse?**

## Risposta:

L'uso di Eclipse è consigliato, perché alcuni strumenti che utilizzeremo (CUnit, Doxygen) funzionano solo su Eclipse. Potete codificare il progetto nell'IDE che preferite, però la consegna deve funzionare su Eclipse. Progetti non in formato Eclipse non saranno valutati.



# FAQ #8

## **Domanda:**

Devo per forza usare CUnit?

## **Risposta:**

Il testing è un elemento di valutazione. Per ricevere tutti i punti previsti dalla griglia di valutazione bisogna definire un piano di test che preveda anche l'uso di CUnit. E' accettabile un piano di test che usi CUnit per alcune funzionalità e il test «empirico» per altre funzionalità.

# FAQ #9

## **Domanda:**

Come faccio a testare delle procedure con CUnit?

## **Risposta:**

Le procedure possono essere facilmente trasformate in funzioni che restituiscono 0 in caso di funzionamento corretto o 1 in caso di errore. Possono anche essere estese in modo tale da restituire codici di errori diversi (es, restituisce 1 se non trova il file, 2 se l'utente non esiste, etc.). In tal caso si possono facilmente testare con CUnit

# FAQ #10

## **Domanda:**

Devo per forza usare Doxygen?

## **Risposta:**

E' fortemente consigliato l'uso di Doxygen per generare in automatico la documentazione. Permette di risparmiare molto tempo. Buona parte della documentazione da produrre (documentazione delle funzioni, ad esempio), ma anche costanti e tipi di dato, può essere generata da Doxygen in automatico.

# FAQ #11

## **Domanda:**

Che documenti devo produrre?

## **Risposta:**

La consegna del progetto deve contenere (1) documento di analisi (2) documento di progetto (3) piano di test e relativa esecuzione (4) codice sorgente del progetto, sotto forma di archivio Eclipse (5) eseguibile del progetto (6) file contenenti i dati di input. I documenti (1,2,3) possono anche essere consegnati come unico file contenente la documentazione.

# FAQ #12

## **Domanda:**

Su che macchina saranno eseguiti i progetti?

## **Risposta:**

All'esame ognuno dovrà portare il proprio notebook. Per permettere la correzione è consigliabile consegnare anche un eseguibile Windows. Altrimenti il docente compilerà il codice consegnato e valuterà quell'eseguibile. In caso di codice non compilabile il progetto sarà valutato come non sufficiente.

# FAQ #13

## **Domanda:**

Come si fa ad essere ammessi all'orale?

## **Risposta:**

La valutazione complessiva dovrà avere la «media» del «giallo».  
L'esonero resta valido fino alla fine dell'anno accademico (Aprile 2020)

# FAQ #14

## **Domanda:**

Come è organizzato l'orale?

## **Risposta:**

Organizzato in tre parti. (1) Demo del caso di studio. Mostrare tutte le funzionalità implementate ed evidenziare punti di forza (es. gestione ottimale degli errori) e punti di debolezza (es. Scelta di una implementazione non ottimale) con consapevolezza. (2) Rispondere alle domande del docente in merito alle scelte implementative, e discussione relativa alla documentazione – (3) Eventuale analisi del codice sorgente

# FAQ #15

## Domanda:

I dati devono essere inseriti da tastiera?

## Risposta:

I dati devono essere inseriti **anche** da tastiera. E' però fondamentale che i progetti vengano corredati con dei file di input che contengano già in partenza dei dati (realistici!) in merito ad esempio a utenti, oggetti e preferenze. Da tastiera è possibile modificare questi dati, **ma bisogna creare questi file di input e consegnarli insieme al progetto.** In caso di utilizzo di file ad accesso casuale, è necessario rilasciare dei file di testo di esempio in cui vengano mostrati tutti i dati.



# FAQ #16

## **Domanda:**

Cosa significa dati realistici?

## **Risposta:**

Un sistema realistico è un sistema che simuli in modo vicino a quello «reale» il funzionamento di un aeroporto (es.). Inserire 5 persone e 10 voli non è realistico. Inserire 5000 persone e 1000 voli richiederebbe troppo tempo. Un valore di utenti compreso tra 20 e 100 e un valore di oggetti compreso tra 50 e 200 è sufficiente. Ogni utente dovrà aver espresso almeno 10 preferenze. Maggiore la quantità di dati, meglio sarà valutato il sistema.

# FAQ #17

## **Domanda:**

Ho due opzioni per implementare la funzione <nome\_funzione>. Quale scelgo?

## **Risposta:**

Quasi tutte le funzionalità non hanno un'unica implementazione. Sono vostre scelte progettuali-implementative. La cosa importante è (1) commentare adeguatamente il codice, mostrando di essere consapevoli – ad esempio – che esistono altre modalità di implementazione, e spiegando i motivi delle scelte, ma soprattutto (2) rispondere a domande relative all'efficienza e alla robustezza (programmazione difensiva) e ai limiti dell'implementazione proposta (es. è l'unico modo per implementare questa funzione?)

# FAQ #18

## **Domanda:**

Devo prevedere una distinzione tra tipologie di utente?

## **Risposta:**

Non è necessario. Il caso di studio è immaginato come una interfaccia «di amministrazione», in cui un amministratore può caricare dei file e inserire nuovi dati da tastiera. Questi file possono essere utilizzati per generare dei suggerimenti, effettuare ricerche o per ordinare i dati. In questa versione non è prevista la presenza dell'utente. **E' possibile però prevedere un «login» separato utente/amministratore e l'accesso a diverse funzioni.**

# FAQ #19

## Domanda:

Nelle specifiche tecniche si parla di «caricare i file in memoria»...  
bisogna farlo per forza?

## Risposta:

Si può anche scegliere di lavorare direttamente sui file senza caricarli direttamente in memoria. E' una scelta di implementazione, ma non è corretta (e verrà penalizzata). **La corretta astrazione prevede che le funzioni lavorino sul «tipo di dato» (es. persona, volo, viaggio, etc.) non sul file che contiene i dati. Quindi bisogna prevedere un caricamento dei dati da una sorgente (un file, in questo caso) e le funzioni devono lavorare sulle astrazioni (array, typedef, etc.)**

# FAQ #20

## **Domanda:**

E' necessario che il progetto venga eseguito nella console di Eclipse?

## **Risposta:**

Il progetto sarà eseguito lanciando il file .exe. Sarà inoltre testata la ricompilazione del progetto, ma il progetto sarà sempre eseguito dal prompt dei comandi.

# FAQ #21

## **Domanda:**

Eclipse mi dà dei problemi nell'import del progetto, come faccio?

## **Risposta:**

TESTATE l'import del progetto prima di consegnarlo. Suggesto di scrivere un piccolo file di testo (.txt) dove indicate la procedura da seguire per importare correttamente il vostro progetto in Eclipse.

# FAQ #22

## **Domanda:**

Ho lavorato sul sistema operativo X. Come faccio?

## **Risposta:**

Il programma sarà testato su Windows. Dovete consegnare l'eseguibile Windows. In alternativa, mi occuperò io di compilare il progetto. Testatelo su Windows!

# FAQ #23

## **Domanda:**

Come è organizzato l'esonero?

## **Risposta:**

La prova durerà un'ora. Ci saranno tracce diverse per ogni turno (30/40 persone per turno) e anche all'interno del turno stesso. La prenotazione è possibile da oggi. Prenotatevi solo quando siete certi di sostenere la prova, per facilitare l'organizzazione dei turni e delle Aule. Se cambiate idea, cancellate la prenotazione. I nomi degli studenti che non seguiranno queste regole saranno annotati.



# FAQ #24

## **Domanda:**

Che tipo di domande ci saranno all'esonero?

## **Risposta:**

Domande a risposta aperta/chiusa. Riguarderanno tutti i temi del corso. Non vi sarà chiesto di realizzare codice, ma può capitare di dover *interpretare* del codice (es. che risultato restituisce un frammento di codice) oppure di scrivere degli algoritmi in pseudo-codice (es. algoritmi di ordinamento/ricerca)